

PL Heavy Truck

MOBSIM le Simulateur de conduite PL reprenant l'environnement du
Renault Truck MAGNUM.



Étude et réalisation intégralement conçue par la Sté MobSim,

Un habillage avec peinture personnalisable de la face AV



Transport et intégration facilités.

L'un des points fort du produit, est, d'avoir une plateforme composée de deux blocs indépendants de 1400 x 720 mm.

Cette exclusivité, permet un transport aisé, (même pour une personne seule) et surtout, le plus important, autorise l'utilisation dans des salles n'ayant qu'un accès par une porte standard d'un minimum de **76cm** d'ouverture.

Grâce à ces atouts vous décuplez vos zones de formation, et n'êtes pas bloqué par les contraintes d'encombrement.

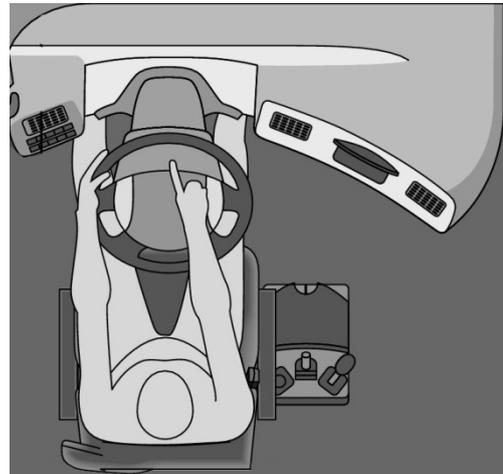
Installation rapide

Pour deux personnes, la mise ne place représente 1 heure de travail (*temps compris entre déchargement du véhicule et mise en fonctionnement*)

Encombrement Optimisé

Une fois le simulateur assemblé, la surface au sol est de :

1,40 m X 1.44m (*hors affichage, écrans ou vidéo projecteur*)

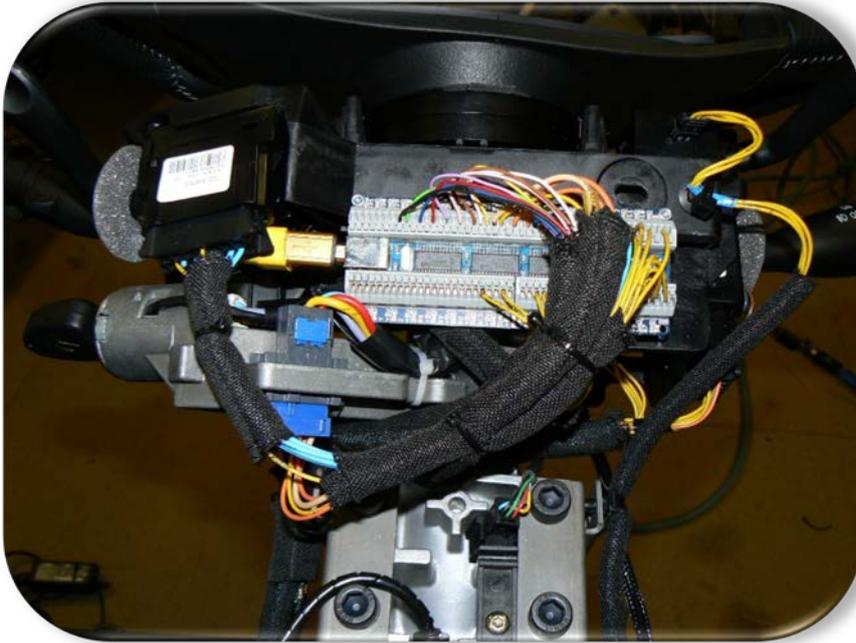


Ensemble sur plateforme technique

Malgré ces contraintes techniques que nous nous sommes imposées, aucune concession n'a été faite pour la qualité, la rigidité, les fonctionnalités, le confort.

En Option : L'ensemble repose sur un système dynamique à 4 Vérins électriques permettant les mouvements les plus pertinents pour un Poids Lourd: Cabrage, plongée, Roulis ainsi que les vibrations moteur. L'incroyable réactivité des vérins permet de reproduire des accélérations de 1G et des fréquences jusqu'à 100Hz, aucune latence entre la vision et l'effet ressenti. Sur certains systèmes, la latence (*décalage entre la vision et le mouvement*) accentue fortement la sensation de malaise et contribue au « mal du Simulateur ».

Électronique du poste de conduite et sa gestion.



Chaque élément réel qui est implanté, est interfacé, et ses fonctionnalités sont intégrées (*pour certaines, optionnelles*)

L'environnement du poste de conduite est pris en charge par notre

carte contrôleur spécialement adaptées pour cet environnement

La version proposée est composée des éléments principaux et indispensables.

- Direction à moteur de retour de force (*type Bruschless*), angle de rotation volant paramétrable
et butée de fin de course réalisée par le soft.
- Boite séquentielle ou automatique Optidrive (*Commande au Volant*)
- Boite manuelle 4-8-16 Rapports
- Ralentisseur (*Commande au Volant*)
- Comodo essuyage, et éclairage
- Antivol de direction
- Interrupteurs ou basculeurs sur planche de bord

-Pédalier avec pédale de frein à capteur d'effort.

Option :

-Chronotachygraphe interface NON GERE, seulement dans un but pédagogique de manipulation

Asservissement Pneumatique

Tous les éléments gérés grâce à l'air comprimé dans la véhicule d'origine sont gérés à l'identique sur le simulateur. Un compresseur (*ultra silencieux*) est implanté dans la plateforme technique de la partie AV.

Gestion des éléments :

-Asservissement pneumatique du réglage du Volant de direction (*Hauteur et inclinaison*)

A noter que l'implantation élaborée du moteur du retour de force a permis de garder cette

fonctionnalité.

-Gestion du robinet de frein de Park

-Gestion du Siège à suspension pneumatique

-Gestion réglage colonne de direction

-Asservissement pneumatique des basculeurs sur le pommeau de levier de vitesse.
Changement

de Gamme et changement de grille.

Système Audio

Un kit 2.1 est implanté dans la plateforme technique (partie AR)

Protection

Une des prises multiples est équipée d'un disjoncteur différentiel 30mA, pouvant également être déclenché par un bouton d'Arrêt d'urgence, facilement accessible.
(Disposé sur la console centrale)

Option : Marche et rampe d'accès sur demande.



Dashboard Statique :

Image identifiable avec votre logo

